Moscow document

Geschreven door: groep 14

# Document Development

Als er wat veranderd staat dat hieronder beschreven.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Version | Description | Author |
| 0.1 | Initial start and creation of document | Hooft C. |
| 0.2 | Readed document, changed would -> won’t | Veenstra B. |
|  |  |  |

# Must

* Dynamische opbouw van kaarten
* Speelveld 4x4 veld
* Hoofdmenu
* Opmerkingen bij de codes zetten
* Kaarten die gebruikt kunnen worden in het memory spel
* Basis functionaliteiten van de game zelf
* Game resetten
* Game kunnen opslaan
* Game save kunnen laden
* Highscores
* Lokale multiplayer document
* Lokale multiplayer uitvoering
* Wireframe
* Adviesrapport

# Should

* Options menu
* Versleutelen memory save bestand
* Kaart art in het star wars thema
* Achtergrond art in het star wars thema
* Multiplayer highscores

# Could

* Spel maken met gebruik van Visual code
* Achtergrondgeluid toevoegen
* Sound effecten toevoegen
* Art voor buttons

# Won’t

* Tweede thema
* Versie voor mobiel maken
* Versie maken voor IOS
* 32 kaart versie